**JUEGO DE LA VIDA**

**Realizado por:** Tatiana Cardenas Jho

* **Variables que rige al sistema**
* Célula
* Generación
* Población
* **Plan de simulación que permita llevar a una configuración en la que los autómatas células no rigen**
* Si tiene 4 o más vecinos muere
* Si no tiene vecinos muere
* Si la célula tiene dos o tres vecinos sobrevive

A picture containing text, display

Description automatically generated

Ilustración 1Ejemplo del plan de simulación

* **Plan de pruebas automatizado**

Para la realización del plan de pruebas automatizado es indispensable regirse a las reglas del juego, de tal manera que también se debe ubicar el experimento a una distancia considerable para que no exista una colisión, provocando que se genere una nueva población.

* Recopilar los datos de los planes

Se debe mantener una distancia correcta entre el experimento y la célula para que no existan colisiones. Se requiere mantener la cantidad de vecinos exactos, es decir, de dos a tres vecinos para que la célula no muera y finalmente se debe analizar la distribución de los vecinos para que no existan colisiones entre ellos.